

Schuleigenes PC- Curriculum – GS Süd

1. Klasse: Einführung in die Bedienung des PC

- Korrektes Ein- und Ausschalten eines PC`S
- Einlegen von CD und DVD
- Handhabung der Tastatur und der Maus (Tasten ESC, Enter)
- Verhalten im PC – Raum
- Handhabung des Programmes Blitzrechnen (Schulware) im PC – Raum
- Handhabung der Klassensoftware (Schreibprogramm)

2. Klasse: Aufbau der Kenntnisse

- Verhalten im PC – Raum
- Handhabung der Tastatur und der Maus (Tasten ESC, Enter, Space, Entf.)
- Handhabung der Programme im PC – Raum (Blitzrechnen, Fürst Marigor und die Tobis)
- Handhabung der Klassensoftware
- Einführung in die Textverarbeitung – Schreiben von kurzen Texten

3. Klasse: Weiterführende Kenntnisse

- Verhalten im PC – Raum
- Handhabung der Programme im PC – Raum (Blitzrechnen, Fürst Marigor und die Tobis, Discovery, Oriolus)
- Handhabung der Klassensoftware
- Einführung in die Textverarbeitung – schreiben und formatieren kurzer Texte (markieren und Schrift verändern)

4. Klasse: Weiterführende Kenntnisse, Einführung in die Internetnutzung:

- Handhabung der Programme im PC – Raum (Blitzrechnen, Fürst Marigor etc.)
- Handhabung der Klassensoftware
- Schreiben, Formatieren und Ausdrucken eines Textes
- Einführung in die Internetnutzung, Websites für Kinder, Gefahren des Internets (Viren, Kosten, Missbrauch)
- Schreiben von Mails
- Wenn möglich: Angebot einer AG Computer